소프트웨어프로젝트 2주차

20192875 조성현

브레인스토밍(brainstorming)

정의 : 창의적인 아이디어를 생산하기 위한 학습 도구이자 회의 기법

기원 :

광고 책임자였던 알렉스 오스본은 1939년에 창의적으로 문제를 해결하는 방법을 개발하기 시작했음. 그는 직원들이 광고 캠페인에 대한 창의적인 생각을 혼자 고안하지 못하는 것에 대해 실망하고, 이에 대처하기 위해 협동 아이디어 회의를 주최하고 직원들로부터 질적이고 풍부한 아이디어를 끌어낼 커다란 개선 방안을 찾아냈음. 오스본은 그렇게 찾아낸 방안을 1948년에 발간한 그의 책 ‘Your Creative Power’의 33장인 창조적 생각을 위한 모임을 조직하는 법에 개요를 작성했음

원리 :

1. 판단 보류

2. 가능한 많은 숫자의 발상을 이끌어 낼 것

규칙:

1. 양에 포커스를 맞추기 :‘양이 질을 낳는다(quantity breeds quality)’는 격언을 따라 문제 해결을 꾀하는 것으로 발상의 다양성을 끌어올리는 규칙이다. 많은 숫자의 아이디어가 제시될수록 효과적인 아이디어가 나올 확률이 올라간다는 것을 전제로 두고 있다.

2. 비판, 비난 자제 : 브레인스토밍 중에는 제시된 아이디어에 대한 비판은 추후의 비판적 단계까지 보류하고 계속해서 아이디어를 확장하고 더하는 데에 초점을 둬야 한다. 비판을 유예하는 것으로 참여자들은 자유로운 분위기 속에서 독특한 생각들을 꺼낼 수 있게 된다.

3. 특이한 아이디어 환영 : 많고 좋은 아이디어 목록을 얻기 위해서 엉뚱한 의견을 가지는 것도 장려 된다. 새로운 지각을 통해서 혹은 당연하다고 생각해오던 가정을 의심하는 것으로부터 더 나은 답을 줄 수 있는 새로운 방법이 떠오를 수 있다.

4. 아이디어 조합 및 개선 : 1+1이 3이 될 수도 있다는 슬로건에 따라, 아이디어들을 연계시키는 것으로써 더 뛰어난 성과를 얻을 수 있다고 여긴다.

의도 :

1. 그룹 멤버들 사이의 사교적 어색함, 거리낌 줄이기

2. 아이디어 주장에 대한 격려 및 자극

3. 그룹의 전체적인 창의성 증대

장점:

주제의 다양성, 시너지 효과, 표현의 자유, 효율적 시간관리

단점 :

산출 방해, 평가 불안, 무임승차, 시간 낭비

<브레인스토밍 방식에 대해 느낀점>

브레인스토밍은 서로 어색하지 않고 친하다는 전제조건에 매우 좋은 아이디어 산출 방법이라고 생각한다. 서로 어색하다면 아이디어를 냈을 때 무시당하거나 낮게 평가하면 어떡하지 라는 생각이 들면 그 순간부터 많은 아이디어를 낼 수 없기 때문이다. 그래서 나는 이 방법을 쓰려면 일단 서로 조원들끼리 친해지는 것이 우선이라고 생각하였다. 그리고 이 방법은 서로의 아이디어들을 들어보면서 영감을 받아 더욱 새롭고 창의적인 아이디어를 발견할 수 있다. 이러한 이유들로 나는 브레인스토밍의 방식을 좋게 생각한다. 이 방식을 사용하여 아이디어를 도출해 낼 때 가장 생각해서 안되는 것은 내 아이디어가 볼품없어서 다른 사람들이 나를 낮게 보면 어떡하지 라는 생각을 해서는 안된다. 물론 다른 사람 아이디어를 듣고도 그런 생각을 해서는 안된다. 그러면 서로 아이디어를 내는 것이 어려워지고 시간만 낭비할 뿐이다. 그런 몇가지 유의사항만 잘 지킨다면 이 방법은 매우 좋은 기법이다.